

16. 다음 중 디지털 카메라가 사용하지 않는 인터페이스는?
 가. IEEE 1394 나. IrDA
 다. USB 라. IDE
17. 이론적으로 가장 빠른 속도를 내는 방식은?
 가. Serial 나. USB 3.0
 다. Parallel 라. USB 1.0
18. 가장 속도가 빠른 하드디스크 인터페이스는?
 가. ATA-33 나. ATA-100
 다. PATA3 라. SATA2
19. CPU 클럭을 계산하는 방법으로 올바른 것은?
 가. 시스템 클럭 + 배율
 나. 시스템 클럭 * 배율
 다. 시스템 클럭 / 배율
 라. 시스템 클럭 = 배율
20. 서로 다른 디스크를 마치 하나의 디스크인 것처럼 인식을 하도록 하는 기능을 표현하는 용어는?
 가. FAT32 나. RAID
 다. NTFS 라. READ
21. 주기억 장치와 CPU의 속도차가 크므로, 인스트럭션의 수행 속도를 CPU 속도에 맞추기 위한 완충 장치로 사용하는 메모리는?
 가. RAM 나. ROM
 다. Cache 라. RPPROM
22. 하드디스크를 선택할 때 반드시 살펴봐야 할 것들이 있다. 가장 중요도가 낮은 것은?
 가. 데이터 전송 속도(Average Transfer Speed)
 나. 회전 수(Spindle Motor RPM)
 다. 저장 용량(Storage Capacity)
 라. 플래터의 두께(Platter Thickness)
23. 사용자가 프로그램 할 수 없는 ROM은?
 가. EPROM 나. PROM
 다. EEPROM 라. Mask ROM
24. 손가락의 압력을 감지하는 방법을 사용하여 움직임을 감지하는 지시 장치는?
 가. 트랙볼 나. 휠 마우스
 다. 터치패드 라. 펜 마우스
25. 분산 처리 환경과 가장 밀접한 관계를 가지는 것은?
 가. 클라이언트/서버 나. 중앙 처리 장치
 다. 가상 현실 라. WYSWYG
26. 레이저 프린터에 대한 일반적인 설명과 가장 거리가 먼 것은?
 가. 충격식 프린터이다.
 나. 레이저빔을 감광 드럼에 비춰 문자나 그림을 인화한 후 토너에 묻혀 인쇄하는 방식이다.
 다. 고품위의 출력물을 얻을 수 있다.
 라. 레이저 프린터는 다른 프린터에 비해 일반적으로 출력 속도가 빠르다.
27. CPU에 마크되어 있는 클럭보다 높게 설정하여 사용하는 것을 의미하는 것은?
 가. 가상메모리 나. 파이프라인
 다. 슈퍼스칼라 라. 오버클러킹
28. 입력장치 중에서 직접 입력방식이 아닌 장치는?
 가. 키보드 나. OMR
 다. 마우스 라. 디지털타이저
29. PS/2 커넥터에 대한 설명으로 잘못된 것은?
 가. 5핀으로 구성되어 있다.
 나. +5V의 전원이 공급된다.
 다. PS/2는 마우스나 키보드를 PC에 접속하기 위해 IBM이 개발한 포트이다.
 라. 마우스와 키보드가 사용된다.
30. 모든 컴퓨터는 네트워크상에서 자신을 구분하기 위한 유일한 주소를 가지고 있다. 네트워크 인터페이스 카드 제조 시에 부여된 48bit 물리적 주소는?
 가. TCP 주소 나. IP 주소
 다. MAC 주소 라. LAN 주소
31. 비트로 구성되는 EBCDIC 코드가 표현할 수 있는 최대 문자 수는?
 가. 64 나. 128
 다. 256 라. 512
32. 전형적인 NPN형의 실리콘 트랜지스터가 활성영역에 있을 때의 전류관계식은? (단, Ib=베이스전류, Ic=콜렉터 전류, Hfe=전류이득)
 가. Ib=Ic=0 나. Ic=HfeIb
 다. Ib>=Ic/Hfe 라. Ib=Ic<=0
33. 다음 중 제어장치를 구성하지 않은 것은?
 가. 명령 레지스터
 나. 프로그램 계수기
 다. 프로그램 카운터
 라. 부호기
34. 병렬 2진 가산기를 감산기로 사용할 때 필요한 회로는?
 가. 보수회로
 나. 캐리(carry) 연산회로
 다. 시프터(shifter)
 라. 다수결 회로
35. 2진수 (11011)₂ 을 10진수로 변환한 값은?
 가. 16 나. 27
 다. 39 라. 54
36. 두 개 이상의 하드디스크에 있는 할당되지 않은 공간영역을 하나의 논리 볼륨으로 결합하여 사용하고, 하나의 디스크 용량이 가득 차면 다음 디스크로 이어서 기록하여 낭비하는 부분을 줄여서 사용할 수 있는 것은?
 가. 단순볼륨 나. 스패볼륨
 다. 스트라이프볼륨 라. 미러볼륨

50. Windows 최적화에 대한 설명으로 잘못된 것은?
 가. 불필요한 시작프로그램을 정리하면 부팅시간이 빨라진다.
 나. 가상 메모리를 최적의 설정 값으로 설정하면 성능이 향상된다.
 다. 하드디스크의 캐시를 증가시키면 시스템의 속도를 향상시킬 수 있다.
 라. 시스템 가동 시 플로피 디스크 드라이브 검색을 생략하면 부팅속도가 느려진다.
51. 서비스와 Well-Known Port(잘 알려진 포트)의 연결이 올바른 것은?
 가. POP3 - TCP 21 나. FTP - TCP 25
 다. HTTP - TCP 80 라. DNS - TCP 110
52. TCP/IP 계층 중에서 응용계층에 해당하며 원격장치의 설정 및 네트워크 사용을 감시하는데 사용하는 프로토콜은?
 가. Telnet 나. FTP
 다. SNMP 라. IPX
53. S-HTTP와 SSL에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 가. 네트워크 구조상 SSL은 S-HTTP보다 위에 위치하고 있다.
 나. SSL에서는 전자서명과 키 교환을 위해 RSA 방식을 이용한다.
 다. SSL은 보안기능을 강화하기 위하여 Server 인증, Message의 신뢰성, 무결성을 지원하고 있다.
 라. SSL은 주고받는 메시지를 암호화하고 그것을 해독하는 기능을 한다.
54. IP 주소 체계에 있어서 원래 호스트 번호이었던 비트들이 어떻게 서브넷 번호와 호스트 번호로 나뉘었는가를 알 수 있게 해주는 방법이 서브넷 마스크(subnet mask)이다. 서브넷 마스크가 255.255.252.0으로 설정한 경우 각 네트워크마다 설치할 수 있는 최대 호스트의 수는?
 가. 254 나. 510
 다. 1022 라. 2046
55. 프로토콜의 부하가 적어 분산처리에서 많이 사용되는 인터넷 프로토콜은?
 가. UDP 나. HDLC
 다. Packet 라. Frame
56. 도시를 대상으로 약 50Km정도의 영역을 담당하는 통신망은?
 가. VAN(Value Added Network)
 나. MAN(Metropolitan Area Network)
 다. LAN(Local Area Network)
 라. WAN(Wide Area Network)
57. 컴퓨터에 할당된 IP 주소를 이용하여, 해당 컴퓨터가 속한 네트워크 식별자를 알아내기 위해 사용하며, 또한 클래스 기반의 방법보다 더 많은 식별자를 이용할 수 있도록 하기 위해 사용하는 것은?
 가. 게이트웨이 나. 서브넷 마스크
 다. DNS 서버 라. WINS 서버

58. IP 주소의 부족에 대한 대안으로 내놓은 IPv6 프로토콜의 길이는?
 가. 32비트 나. 64비트
 다. 128비트 라. 256비트
59. 인터넷(WWW)의 표준 프로토콜로 올바른 것은?
 가. Apple Talk 나. NetBEUI
 다. TCP/IP 라. RIP
60. 케이블 모뎀 네트워크에서 ISP가 매설한 광케이블을 가정에서 쓰는 동축케이블과 연결해 주기 위해 옥외에 설치하는 장비는?
 가. UTP Cable
 나. ONU(Optical Network Unit)
 다. ADSL
 라. DSLAM(DSL Access Multiplexer)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
가	나	라	다	가	라	라	가	라	다
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
가	가	다	나	라	라	나	라	나	나
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
다	라	라	다	가	가	라	나	가	다
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
다	나	다	가	나	나	라	가	다	라
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
다	다	다	라	다	나	다	다	나	라
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
다	다	가	다	가	나	나	다	다	나

[오답 및 오타 문의] ⇒ [건시스템\(gunsys.com\)](http://gunsys.com)

27번과 37번은 자격검정 시행기관에서 가채점 답안으로 답항 '다'를 발표하였지만, 문제 의견 수렴 후 결정한 확정답안은 답항 '라'로 변경한 문제입니다.