



16. 입자가 아주 작은 잉크를 노즐을 이용하여 종이 위에 뿌리는 방식으로 인쇄하는 비충격식 프린터는?  
 가. 잉크젯 프린터  
 나. 레이저 프린터  
 다. 라인 프린터  
 라. 도트 매트릭스 프린터
17. 뮤직 신디사이저, 악기, 컴퓨터 등을 상호 접속이 가능하도록 하는 인터페이스 규격은?  
 가. MPEG 나. MPC  
 다. BUS 라. MIDI
18. 사용 중인 비디오카드의 메모리가 1Mbyte이다. 해상도를 1024x768로 설정할 경우 표현할 수 있는 최대 컬러 수는?  
 가. 16색 나. 256색  
 다. 16비트 라. 32비트
19. MP3는 MPEG 오디오 CD 음질의 데이터 용량을 얼마나 줄일 수 있느냐 하는 오디오 압축의 방식을 말한다. 이때 CD 음질의 기준이 되는 샘플레이트와 데이터 비트수는?  
 가. 56KHz - 8bits 나. 44.1KHz - 16bits  
 다. 44.1KHz - 8bits 라. 56KHz - 16bits
20. 운영체제에 아무런 이상이 없이 빠른 속도로 그래픽 카드를 제어할 수 있는 표준 규격이 아닌 것은?  
 가. DirectX 나. Open GL  
 다. DCI 라. DMA
21. DRAM과 CPU 사이에서 데이터 병목 현상을 제거하기 위해 CPU에 장착한 메모리는?  
 가. L2 Cache 나. C2 Cache  
 다. DMA 라. CF-RAM
22. PC에서 사용 가능한 DVD 매체의 종류가 아닌 것은?  
 가. DVD-R 나. DVD-RW  
 다. DVD-RAM 라. DVD-RM
23. 다음 중 디지털 카메라가 사용하지 않는 인터페이스는?  
 가. IEEE 1394 나. IrDA  
 다. USB 라. IDE
24. L2 캐시의 동작 방식이 아닌 것은?  
 가. 비동기 방식 나. 동기 방식  
 다. 슬롯 방식 라. 파이프라인 버스트 방식
25. CPU 클럭을 계산하는 방법으로 올바른 것은?  
 가. 시스템 클럭 + 배율  
 나. 시스템 클럭 \* 배율  
 다. 시스템 클럭 / 배율  
 라. 시스템 클럭 = 배율
26. 서로 다른 디스크를 마치 하나의 디스크인 것처럼 인식을 하도록 하는 기능을 표현하는 용어는?  
 가. FAT32 나. RAID  
 다. NTFS 라. READ
27. 하드디스크를 선택할 때 반드시 살펴보아야 할 것들이 있다. 하드디스크의 선택 요건으로, 중요도가 낮은 것은?  
 가. 데이터 전송 속도(Average Transfer Speed)  
 나. 회전 수(Spindle Motor RPM)  
 다. 저장 용량(Storage Capacity)  
 라. 플래터의 두께(Platter Thickness)
28. 하드웨어에 속하지 않는 것은?  
 가. 디바이스 드라이버 나. CPU  
 다. 주기억장치 라. 모니터
29. 이론적으로 가장 빠른 속도를 내는 방식은?  
 가. Serial 나. USB 3.0  
 다. Parallel 라. USB OTG
30. 모니터로 전송할 데이터를 저장하는 공간은?  
 가. 프레임버퍼 나. 버퍼  
 다. DAC 라. 비디오칩셋
31. 함수  $F=(A'B) + (B'C) + (C'D)$ 의 쌍대(duality)관계가 옳은 것은?  
 가.  $(A + B')(B + C')(C + D')$  나.  $(AB') + (BC') + (CD')$   
 다.  $(A' + B)(B' + C)(C' + D)$  라.  $(A' + B' + C')(B + C + D)$
32. 다음 중 가중치부호이면서 자보수 부호인 것은?  
 가. 2-5진 부호 나. 그레이 부호  
 다. 5421부호 라. 2421부호
33. 오류검출 부호가 아닌 것은?  
 가. 해밍 부호 나. 패리티 부호  
 다. 2-5진 부호 라. 3초과 부호
34. 부울 대수식에서 " $A + \bar{A} B$ "를 간단히 하면?  
 가. A 나. 0  
 다.  $A \times B$  라.  $A + B$
35. 다음 중 2진수 011010의 2의 보수는?  
 가. 011001 나. 100101  
 다. 100110 라. 010110
36. 컴퓨터에 전원이 들어오면 BIOS 내의 설정 값에 의해 컴퓨터의 장치들을 점검하고 사용 가능하도록 준비를 하는 과정은?  
 가. BOOT 나. OS  
 다. POST 라. RAM
37. 다음 중 컴퓨터를 부팅 할 때마다 "BIOS Checksum Error" 발생하는 이유는?  
 가. CMOS 배터리 방전이 원인이다.  
 나. HDD의 부트섹터 오류가 원인이다.  
 다. CPU의 무리한 오버클럭이 원인이다.  
 라. BIOS의 버전이 낮아서 발생하는 문제이다.
38. BIOS가 저장되어 있는 장소는?  
 가. CPU 나. ODD  
 다. ROM 라. HDD

39. 'DISK BOOT FAILURE, INSERT SYSTEM DISK AND PRESS ENTER' 에러 메시지가 나타날 때의 원인에 따른 해결 방법 중 잘못된 것은?  
 가. 부팅할 수 없는 디스켓이 플로피디스크 드라이브에 들어 있는 경우, 디스켓을 빼고 부팅을 시도한다.  
 나. 시스템 파일이 손상된 경우, 시스템 파일을 복구한다.  
 다. 부팅 순서가 잘못 설정된 경우, 파티션을 재설정한다.  
 라. 부팅 하드디스크와 메인보드간의 연결 케이블이 헐거워 지거나 빠진 경우에 발생 할 수 있으므로 케이블을 재설정한다.
40. 하드디스크가 Active 상태로 설정되지 않았을 경우, 나타나는 메시지는?  
 가. Device overflow  
 나. Hard disk diagnosis fail  
 다. No ROM Basic system halted  
 라. Error initializing hard drive controller
41. Windows에서 마우스를 찾지 못하거나 커서가 움직이지 않는다. 다음 중 원인으로 볼 수 없는 것은?  
 가. 마우스가 포트에 제대로 연결되지 않았다.  
 나. 마우스의 리소스가 다른 장치와 충돌한다.  
 다. CMOS SETUP의 마우스 관련 설정이 잘못되었다.  
 라. USB 키보드를 사용 중이라면, USB 마우스를 사용할 수 없다.
42. 과도한 CPU 오버 클러킹으로 인하여 발생하는 문제가 아닌 것은?  
 가. 시스템이 자주 다운된다.  
 나. CPU에 과도한 발열이 생긴다.  
 다. CPU에 설치된 팬이 멈춘다.  
 라. CPU의 수명을 단축시킨다.
43. 회로시험기를 이용하여 연결선의 단선 여부를 알아내기 위한 회로시험기의 선택스위치 위치로 올바른 것은?  
 가. ACV 전압측정 위치 나. DCV 전압측정 위치  
 다. OHM 측정 위치 라. A(ampere) 측정 위치
44. BIOS에서 제어할 수 없는 것은?  
 가. 부트 디스크 설정  
 나. 물리적 메모리 용량 설정  
 다. 하드디스크 타입(Type) 설정  
 라. IRQ 및 DMA 설정
45. PC 조립을 마친 후 컴퓨터에 전원을 넣었는데, 모니터 화면에 아무것도 나타나지 않을 때, 점검하는 과정 중 잘못된 것은?  
 가. 컴퓨터에 전압은 연결됐는지, 적정 전압에 맞게 설정했는지 확인한다. 또한 파워서플라이 자체에 전원 ON/OFF 스위치가 있는 것도 있는데, 이 스위치를 ON으로 설정했는지 확인한다.  
 나. 그래픽카드의 연결단자와 모니터 연결 케이블이 정확히 연결되었는지를 확인한다.  
 다. 그래픽 카드의 장착 상태나 그래픽 카드에 이상이 없는지 확인한다.  
 라. 하드디스크와 CD-ROM 드라이브, 플로피디스크 드라이브를 연결하는 케이블이 올바르게 연결되었는지 확인한다.
46. ODD - HDD 순으로 부팅되는 PC를 HDD - ODD순서로 변경하기 위해 바이오스에서 설정해야 하는 메뉴는?  
 가. Disk Swap  
 나. POWER ON Function  
 다. I/O Device Configuration  
 라. Boot Sequence
47. Windows를 사용하던 중 "KERNEL32.DLL에서 잘못된 연산이 수행되었습니다."라는 메시지가 나타나는 이유로 잘못된 것은?  
 가. 어플리케이션 간 메모리 충돌이 일어날 때  
 나. KERNEL32.DLL의 버전이 다르거나 손상된 경우  
 다. CPU와 메모리의 FSB가 맞지 않을 경우  
 라. 메인 메모리가 불량인 경우
48. 로우레벨 포맷에 대한 설명으로 잘못된 것은?  
 가. 물리적인 상태는 그대로 둔 채 논리적인 포맷만을 하므로 시간이 짧게 걸린다.  
 나. 백신 프로그램이나 포맷으로도 바이러스가 잡히지 않을 경우 진행한다.  
 다. BIOS 설정에 로우레벨 포맷 기능이 있는 경우, 그것으로 수행하거나 별도의 프로그램을 이용한다.  
 라. 로우레벨 포맷을 통해 디스크의 배드 섹터와 같은 물리적 결함은 복구되지 않을 수도 있다.
49. 프로그램을 안전하게 제거하는 방법으로 잘못된 것은?  
 가. 제어판의 프로그램 추가/제거 기능을 이용한다.  
 나. 프로그램에서 제공하는 Uninstall 기능을 이용한다.  
 다. 탐색기에서 프로그램 폴더를 찾아 삭제한다.  
 라. 클린 스윕(Clean Sweep)과 같은 설치/제거 관리 프로그램을 이용한다.
50. PC에 정해진 시간동안 작업을 하지 않으면 자동으로 전원을 절전해주는 Award 바이오스의 BIOS SETUP에 해당되는 것은?  
 가. Integrated Peripherals  
 나. Ide Hdd Auto Detection  
 다. Quick Power On Self Test  
 라. Power Management Setup
51. Windows에서 하나의 NIC에 여러 가지 프로토콜을 사용할 수 있게 하는 것은?  
 가. 라우팅 서비스 나. 공유 액세스  
 다. 바인딩 라. 멀티 프로토콜
52. 다음에서 설명하는 프로토콜은?  
 - IP 네트워크상에서 IP 주소를 물리적 네트워크 주소로 대응시키기 위해 사용되는 프로토콜이다.  
 - 여기서 물리적 네트워크 주소라 함은 이더넷 또는 토큰링의 48 Bits 네트워크 카드 주소를 의미한다.
- 가. TCP/IP 나. SNMP  
 다. ARP 라. RARP

53. 네트워크의 TCP는 무엇의 약자인가?  
 가. Transfer Communication Protocol  
 나. Transmission Control Protocol  
 다. Transfer Control Protocol  
 라. Telecommunication Control Protocol
54. 다음 중 네트워크 관리 및 네트워크 장치와 동작을 감시, 총괄하는 프로토콜은?  
 가. AMIP                      나. SNMP  
 다. SMTP                      라. POP
55. OSI 참조 모델의 7계층 중 구문 변환과 문맥 제어 서비스를 제공하는 계층으로 올바른 것은?  
 가. 세션 계층                  나. 응용 계층  
 다. 네트워크 계층          라. 프레젠테이션 계층
56. 가장 빠른 통신 속도를 낼 수 있는 전송 매체는?  
 가. Twisted Pair              나. Optical Fiber  
 다. Coaxial Cable            라. Thin Cable
57. IP 주소에 대한 다음 설명 중 잘못된 것은?  
 가. 서브넷 마스크는 네트워크 내의 IP 주소들을 효율적으로 분할하기 위해 사용된다.  
 나. IP 주소는 네트워크의 규모에 따라 A, B, C 3개의 클래스로 지정할 수 있다.  
 다. 서브넷 마스크를 이용하면 C클래스의 IP 주소도 여러 개의 분할된 네트워크로 분할할 수 있다.  
 라. IP 주소의 각 클래스는 최상위 8비트를 이용해 결정한다.
58. 인터넷 IP 주소에서 숫자로 표현하는 주소를 사람이 알기 쉽게 문자로 표현하는 것은?  
 가. Domain Name            나. IP Address  
 다. Java                      라. Web Browser
59. 컴퓨터 통신에서 컴퓨터간의 정보 교환을 가능하게 하기 위하여 규정된 통신규약은?  
 가. 인터페이스              나. 프로토콜  
 다. 터미널                    라. 샘플링
60. 어떤 컴퓨터든 통신 세션을 시작할 수 있는 통신 모델을 지칭하며 네트워크에 연결되어 있는 모든 컴퓨터들이 서로 대등한 입장에서 데이터나 주변장치 등을 공유할 수 있다는 의미를 담고 있는 모델은?  
 가. Client/Server  
 나. Master/Slave  
 다. Peer to Peer  
 라. Network to Network

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
다	가	가	가	나	다	다	다	나	다
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
나	나	라	라	가	가	라	나	나	라
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
가	라	라	다	나	나	라	가	나	가
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
다	라	라	라	다	다	가	다	다	다
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
라	다	다	나	라	라	다	가	다	라
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
다	다	나	나	라	나	라	가	나	다

[오답 및 오타 문의] ⇒ [건시스템\(gunsys.com\)](http://www.gunsys.com)